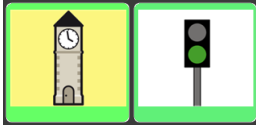
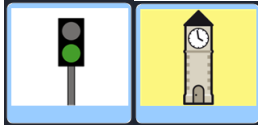


Der Benutzer steuert Geschwindigkeit und Zeitpunkt einer Aktivität.

langsam  Unity60 Modul 4	schnell  Unity60 Modul 4	jetzt  Unity60 Modul 4	dann  Unity60 Modul 4
warten  Unity60 Modul 4	machen  Unity60 Modul 4		